

CLAUDIA TERESA MUJICA MARTIN

Diseñadora UX/UI

EXPERIENCIA

Diseñadora UX/UI en Santalucía Impulsa por TeamLabs

Madrid | Sep 2024 - Mar 2025

Diseñar desde cero la propuesta de valor para formato mobile.

- Estructura de la arquitectura de la información.
- · Análisis competitivo.
- Análisis y diseño de los flujos de usuarios.
- Wireframe de baja y alta fidelidad.
- · Prototipado.

PROYECTOS UX/UI

Diseño de una nueva funcionalidad para una app de música

Se evaluó la posibilidad visualizar conciertos en vivo desde la app

- Investigación primaria sobre la aplicación.
- Diseño del modelo de negocio para la nueva funcionalidad.
- Investigación de usuarios con entrevistas moderadas y cualitativas.
- Análisis de competidores directos e indirectos, identificando buenas prácticas y puntos diferenciadores.
- Análisis y diseño de los flujos de usuario.
- Crazy 8's de posibles soluciones y wireframes.
- Prototipado de funcionalidades, interacciones y animaciones en Figma.

Rediseño del flujo de búsqueda de ofertas de trabajo para Infojobs

El objetivo fue atraer a más público joven a la app

- Investigación de usuarios con entrevistas moderadas, cualitativas y en remoto.
- Benchmark de los competidores directos e indirectos.
- Análisis de resultados del research para una posterior generación de insights e hipótesis.
- Realización de informe de las conclusiones finales del research.
- Participación en el crazy 8's de posibles soluciones y el diseño de wireframes.

Mejora de la experiencia de compra y selección de talla de una web de venta de ropa

Había muchas devoluciones por devolución de tallas erróneas

- Análisis de puntos de dolor de la aplicación mediante entrevistas de usuario.
- Benchmark de los competidores directos e indirectos.
- Proceso completo de soluciones incluyendo desarrollo de insights, hipótesis, diseños y wireframes.

- claudiateresamujica@gmail.com
- in Claudia Mujica Martin
- ↑ 642114588
- Málaga
- \$\square\$ https://www.cmuxdesign.com

HABILIDADES

- · Escucha activa
- Herramientas de diseño
- Pensamiento crítico
- · Resolución de problemas
- Atención al detalle
- · Pensamiento orientado al usuario

ESTUDIOS

- Bootcamp UX/UI UXER SCHOOL (2024 - 2025)
- Técnico Superior en Relaciones
 Públicas Instituto Universitario
 Carlos Soublette (2010 2013)